



# North Carolina Classic Spring League

Game Report

Game #5080

Division: 12UB 3RD EAST1 H/A

Field: WVEM2A

Date: Saturday, March 11, 2023

Time: 12:00 PM

Home: 11 (12U) GCAA Cleve Utd Crush

Away: 11 (12U) WHYFC Blue

Score: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
PLEASE CIRCLE SCORE

Score: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
PLEASE CIRCLE SCORE

Home Coach \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Away Coach \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PRINT NAME

SIGNATURE

CELL

## 11 (12U) GCAA Cleve Utd Crush

## 11 (12U) WHYFC Blue

No.	Name	Goals	Misconduct
001	Kameron Roane	:	:
010	Joseph Tamakloe	:	:
011	Myca Tutwiler	:	:
014	Theodore East	:	:
015	Ayden Belvin	:	:
017	Nathan Salido	:	:
019	Micah Washington-Pate	:	:
002	Brayden Maley	:	:
020	Kingston Bullock	:	:
021	Riley Held	:	:
004	Gavin Foggiano	:	:
005	Cameron Webster	:	:
006	Marvin Martinez-Martinez	:	:
007	Nexus Davis	:	:
077	Logan Sweazy	:	:
008	Bryson Strickland	:	:
087	Noah Bielert	:	:
009	Grayson Caldwell	:	:
		:	:
		:	:
		:	:
		:	:
		:	:

No.	Name	Goals	Misconduct
028	Benjamin Hurlbut	:	:
033	Lawrence Van Cleave	:	:
041	Marvin Shaffer	:	:
048	Addison White	:	:
049	Quinn Kollman	:	:
050	Connor Hartzell	:	:
051	Andrew Rollings	:	:
052	James Nunalee	:	:
053	Kai Glazener	:	:
054	Christopher Lenau	:	:
056	Michael Zinno	:	:
057	Grayson Clark	:	:
058	Pace Stewart	:	:
059	Tristan Register	:	:
060	Anderson Prevatt	:	:
061	Grayson Striffler	:	:
062	Lars Campbell	:	:
066	Christian Trent	:	:
081	Giovanni Vickers	:	:
098	Simon Barnes	:	:
		:	:
		:	:
		:	:
		:	:
		:	:

- C1 Unsporting Behavior
- C2 Dissent by Word or Action
- C3 Persistent Offenses
- C4 Delays Restart of Play
- C5 Fails to Respect Required Distance on FC/CK
- C6 Enter Field of Play w/o Referee Permission
- C7 Leave w/o Referee Permission

- S1 Serious Foul Play
- S2 Violent Conduct
- S3 Spitting and / or Biting
- S4 Denies Obvious Goal-Scoring Opportunity
- S5 Denies Obvious Goal-Scoring Opportunity by Handling the Ball
- S6 Offensive, Insulting or Abusive Language
- S7 Second Caution in Same Match

Comments

---



---